

## Tourney - innovatives Lernen

**Tourney ist eine innovative und inhaltsunabhängige digitale Lernspielplattform, die sich für die interdisziplinäre Anwendung in unterschiedlichen Bereichen eignet. Sie ermöglicht individuelles Lernen sowie die Zusammenarbeit mit anderen Lernenden.**

Die Lernspielplattform bietet alle notwendigen Module und Elemente für die Erstellung eines Lernspiels ohne Vorgabe von Inhalten, sodass die Spieldesigner (Inhaltsexperten) Spiele individuell mit ihren eigenen strukturierten Inhalten erstellen können. Tourney eignet sich für eine vielseitige Anwendung aufgrund seiner Benutzerfreundlichkeit und Flexibilität.

Das anspruchsvolle und ansprechende Interface-Design ermöglicht den Benutzern, die gleiche visuelle Qualität auf verschiedenen Geräten zu erleben. Die Lernplattform basiert auf einer Web-Anwendung, welche in jedem Web-Browser angewendet werden kann, ohne eine zusätzliche Software-Installation.

Unter anderem wurden folgende Spielmechanismen implementiert:

- Eine geometrische Spielfigur, die mit dem Lernfortschritt an Komplexität gewinnt
- Health und Experience Points, um den Lernfortschritt zu messen
- Unterschiedliche Fragemodule in Form von diversen Maschinen
- Inhaltsmodule und Informationselemente zur Wissensvermittlung
- Verschiedene Elemente, die im Spiel als Währung genutzt werden können
- Ein Portal, welches den Spieler am Ende eines jeden Levels in das nächste Level bringt

## Tourney - innovatives Lernen

